課程中文名 稱	校園即大學	課程英文 名稱	Campus and University
授課教師	黃世孟、連興隆	授課語言	中文
學分	2		大一選修

教學目標

大學是由人、建築、與空間組成。學生到大學學習不只侷限於教室;內容不只侷 限於課本。校園本身就是學生的教室,學生的課本!

內容包含以下六大單元:校園的規劃、校園的營造、校園的文化、校園的生態、校園的藝術、校園的實作與解說導覽等。

以校園為介面、學習平台、教材園、、,校園的每一樣東西都是學生可以做學問的對象。本課程的六大單元,基本上都可以加入以下的問句去理解:

"如何做「....」?

例如:"如何做「校園規劃」?需要什麼基礎知識?需要什麼工具去做規劃?等等、、因此,本課程的目標是提供學生「魚網」與「釣竿」,也就是「工具」與「能力」,作為以後自學與終身學習的基礎。

授課方式

- 1. 由授課教師講授基礎概念、提供延伸閱讀書單,透過書報討論的模式,腦力激盪,非傳統老師講課,學生筆記的方式。
- 2. 安排校園環境營造之實作與導覽。
- 3. 分組實作

課程內容與進度

Week 1 課程說明與概論

Week 2 人造大學、大學造人:人造建築、建築造人

校園實作一:葉之畫(尋找校園落葉拼圖說故事)

Week 3 歷史名校的校園特色:談北京大學、台灣大學的校園

Week 4 新設大學的校園規劃:談談高雄大學、中正大學、東華大學的校園

Week 5 校園即大學: 詮釋校園與城市的互動關係

Week 6 校園物語:展現校園意象、提升大學競爭力

Week 7 校園解說與導覽:自然生態路線、公共藝術路線

校園實作二:我是高大校園解說員(向好友介紹校園特色的演練)

Week 8 生態學概論:能量、競爭、物種豐度與多樣性

Week 9 生態學概論:台灣的生態

期中作業:「校園物語—大學總務長日記」讀後心得

Week 10 生態實作之研究方法(I)

校園實作三:土地初級生產力的估計*

Week 11 生態實作之研究方法(II)

校園實作四:生態池魚虎族群數量推估

Week 12 校園文化與永續發展:高大推動永續發展歷程

校園實作五:小地方好場所(提案改造校園軟硬體環境)

Week 13 公共藝術與欣賞: (邀請講員)

Week 14 校園實作六:高大與社區

Week 15 校園實作六:高大與社區 Week 16 校園實作六:高大與社區

Week 17 期末報告 Week 18 期末報告

*配合校園規劃小組之花田活動

教科書/參考書

參考書:

- 1. 校園物語—大學總務長日記
- 2. 生態學原理

評分標準

課堂參與度 30%、校園實作 20%、期中作業 20%、期末報告 30%

讀書報告:不超過5頁(A4);單行間距、12點字體

課業討論時間

星期一下午 1:00PM~3:00PM